

VOUS TROUVEREZ DANS CE NUÉMRO:

PIF

"Fait du cinéma"

LE GRÊLÉ 7-13

"Et allons en vendange"

Page 16

DOCTEUR JUSTICE

"Opération Panther"

Page 33



LES TRISTUS RIGOLUS

"...font bang à part"

Page 78

LE JOURNAL DES JEUX

Page 53

LE GADGET

Pages 29-30



CHANTAL PRAVAZ DE BAGNEUX

Je lis ton journal depuis six ans : il est passionnant. Gai-Luron n'est plus dynamique comme avant. Pourquoi?

Je doute que le dynamisme ait jamais été une qualité de Gai-Luron...

ALAIN DUBOIS DE BULLY-LES-MINES

Comment l'équipe de Pif arrive-t-elle à faire un journal de 80 pages si vite, en une semaine?

- L'équipe de PIF (rédacteurs, dessinateurs, scénaristes) n'a pas de secret. Beaucoup de travail, mais surtout un entrain sans pareil de toute l'équipe sont les principales recettes pour « sortir » chaque semaine un PIF de 80 pages.

MIREILLE BRUNET DE TOULOUSE

A quand le prochain jeu-concours primé? J'espère bien cette fois-ci gagner! Je trouve, pour ma part, qu'un seul gagnant c'est insuffisant!

 Le prochain jeu-concours primé paraîtra dans le PIF n° 86. Et il y aura... 26 gagnants!

Suite en page 85.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue a Fayette PARIS-10 Boîte postale nº 77 X

770-97-59 (7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ 3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F 1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette. Boîte Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2,50 F - Belgique : 25 F B
Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lires
Canada : 50 cents
Tous autres pays étrangers : 3 F F
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°
Tél 205-97-28
demande à tous

demande à ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.







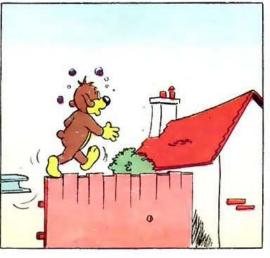












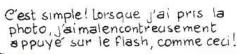














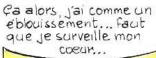










































































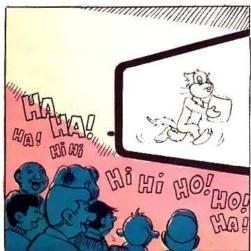






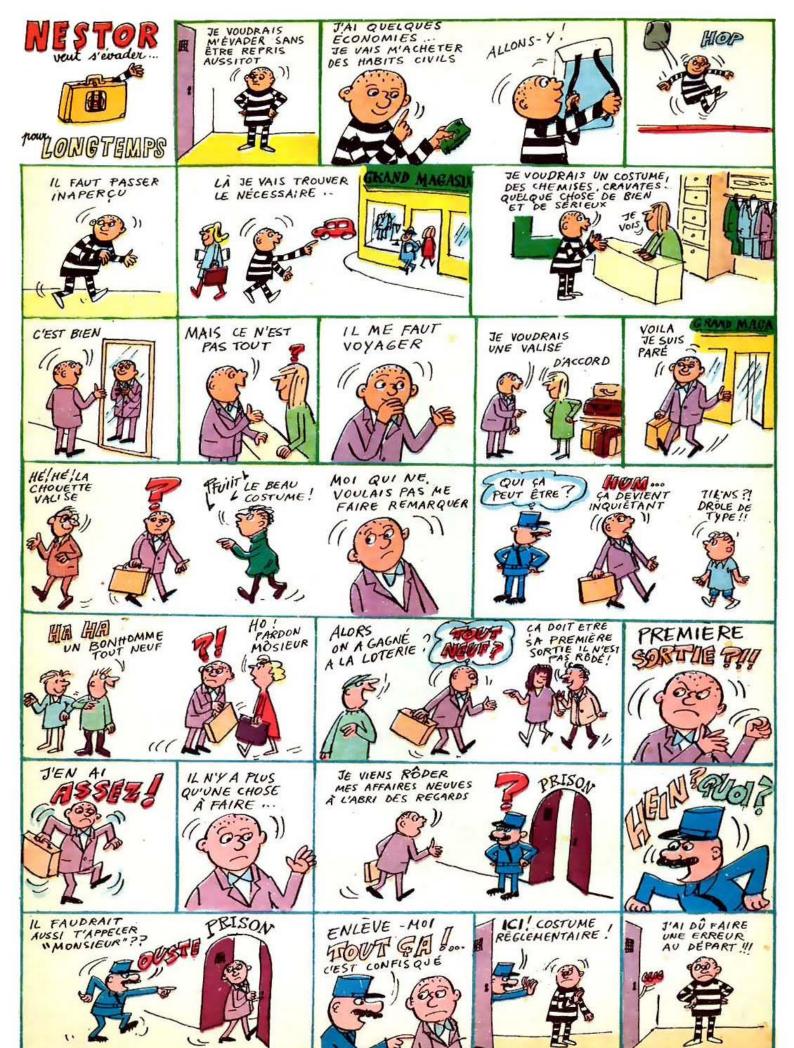






























PHOU...

MUSPOUS de GIARNE







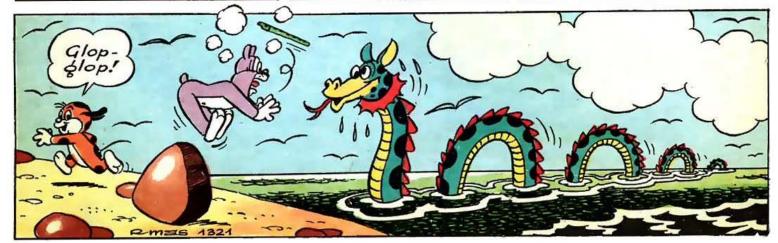












alors le papetier-libraire a dit à maman...



...pour la rentrée

VisorDen

un point

c'est tout.

Oui, le papetier-libraire chez lequel maman m'a acheté mon stylo n'a pas hésité. Pour un stylo à plume, lui a-t-il dit, prenez-lui un Visor Pen. Et il a ajouté: ...un point c'est tout. Mais qu'est-ce que ce point?

D'abord le signe extérieur qui te permet de reconnaître un stylo Visor Pen, c'est-à-dire un stylo solide, fonctionnant bien et de bonne qualité. Ensuite, ce point signifie que ce stylo est équipé d'un aéro-régulateur d'encre qui permet une parfaite arrivée de l'encre sur la plume (à pointe irridium) et une souplesse d'écriture exceptionnelle.

Enfin, il signifie que ce stylo est équipé d'une double cartouche d'encre internationale qui t'évite tout risque de tomber en panne, pendant une composition par exemple. Voilà pourquoi ce papetier-libraire, tout comme moi, n'hésite pas à dire: pour un stylo à plume? Visor Pen, un point c'est tout. De 8,50 à 15 F selon les modèles.











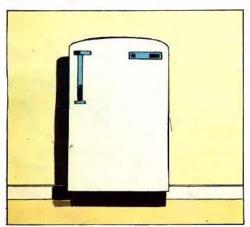


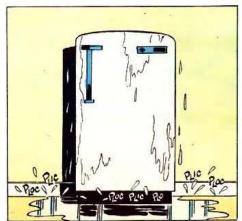














SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DO GOTLIB DESSINS DUFRANNE GOTLIB

















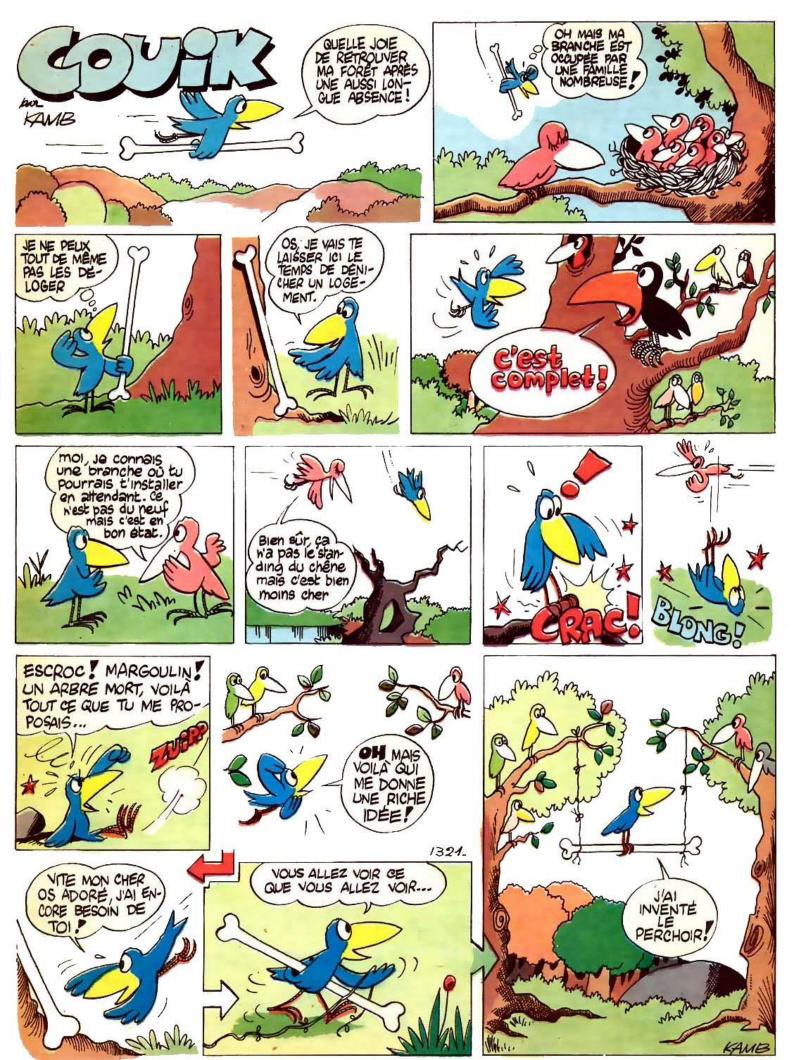








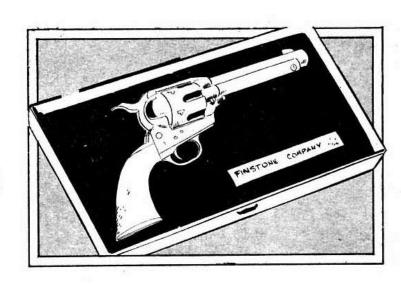




1^{ere} leçon de rire



PAG ROCKIE Lorsque Curt Harisson de la "Finstone Compagnie" entra dans le magasin d'armes du "Père six coups", nul n'aurait pu supposer qu'un revolver d'or, du canon à la crosse...



... se trouverait bientôt à la devanture de l'armurier. Nul n'aurait pu supposer que ce revolver déclencherait une telle aventure, et servirait un jour à Teddy Ted pour se défendre d'un implacable ennemi.





IE GRÈLÉ 7.13

Scénario : LECUREUX Dessins : NORTIER DANS LES VIGNES OU! SURPLOM--BAIENT LA ROUTE, LES RIRES DES VENDANGEURS CESSÈSENT SOUDAIN... QUE VENAIT FAIRE PAR ICI CE SOLDAT DE LA WEHRMACHT?

ET ALLONS EN VENDANGES...



















































SI RAVIS MĒME, QUE L'UN D'EUX ME PUT TENIR SA LANGUE V ET QUE L'OPERATION

PROJETEE PAR LES S.S. VINTAUY OREILLES























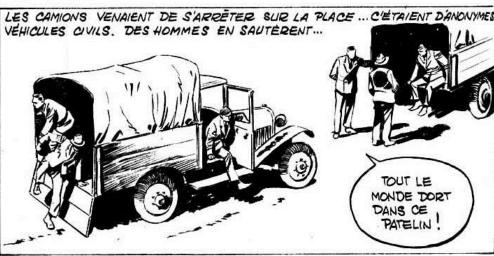








































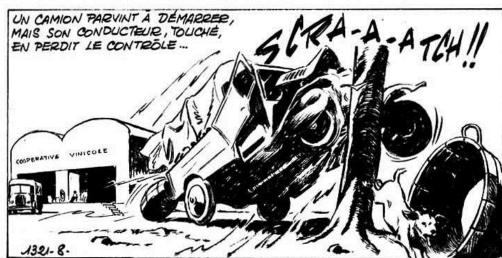












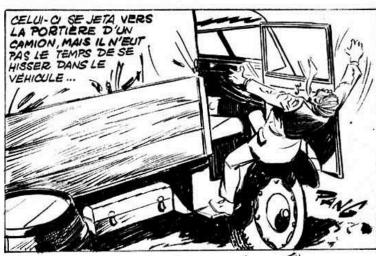


























...ET DUI FAREE
POUR SES
SUPERIEURS
DE FAUX
RAPPORTS
JUSTIFIANT LA
DISPARITION
DE SES
COMPLICES.







GADGET Le Journal du GADGET

DU GADGET DU GADGET DONNE ENFIN SIGNE DE VIE



Nos camarades de l'équipe du gadget sortent du palais d'Oulan Bator.

PREMIER
DOCUMENT
DE L'ÉQUIPE
DU GADGET
EN MONGOLIE

DÉFI RELEVÉ!

Un « trésor » pour un gadget : Oui, l'Equipe du Gadget a tenu promesse :

Après avoir traversé huit pays, parcouru plus de 10 000 km par avion, en voiture, puis à dos de chameau, elle a atteint son but : la découverte des trésors de Mongolie!

Seule l'Equipe du Gadget pouvait se permettre un tel exploit. N'estelle pas allée aux U.S.A., au bord du Grand Lac Salé de l'Utah, chercher la poudre de vie!

Mais, cette fois-ci, c'est encore plus extraordinaire. Après maintes tractations, pourparlers diplomatiques et vérifications d'usage, pour la première fois au monde, les lecteurs de PIF vont pouvoir se partager un trésor fabuleux... Chaque lecteur aura sa part de butin.

Quel journal peut s'enorgueillir d'offrir à ses lecteurs un trésor?

L'Equipe du Gadget reste muette, Le secret est complet.



QUEL EST CE TRÉSOR? Quand va-t-il

Quand va-t-il paraître dans Pif?

Autant de questions qui restent posées...

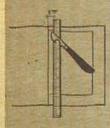
Un gadget scientifique "prêt à fonctionner" L'ANATOMIC

2° LE SOUELETTE

DETACHEZ votre "ANATOMIC"

Il vous faut :

- Un grattoir - Une règle.



Placez votre règle parallèle au bord intérieur de votre journal (à 5 cm environ du bord).

Coupez le carton avec le grattoir (suivant le dessin).

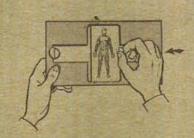
Vous possédez un appareil unique au monde l

Il vous suffit d'actionner l'une ou l'autre des tirettes pour voir le corps humain en transparence.

ATTENTION: Suivez l'ordre chronologique de « l'anatomic »: actionnez en premier, la tirette des muscles, puis en second, la tirette du squelette.

1° LES MUSCLES

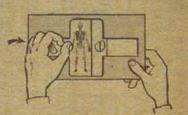
Actionnez la tirette « MUS-CLES » de droite à gauche. L'écorché apparaît sur l'écran.



Chaque numéro correspond au nom d'un muscle.

Exemple: Le muscle nº 21 (écran) correspond au nom du muscle deltoïde (liste des muscles).

Actionnez la tirette « SQUE-LETTE » de gauche à droite. Le squelette apparaît, à son tour, sur l'écran.



Chaque numéro correspond au nom d'un os.

Exemple: L'os nº 13 (écran) correspond au nom de l'os du fémur (liste du squelette).

Avec le POLYMETRIC, l'ANATOMIC, constitue le deuxième élément de votre trousse d'écolier.

LE COURRIER DES ADGETTEURS JABOIRO

P. JENTI :

J'ai un reproche à te faire à propos du Gadget « LE POLYMETRIC » : ce n'est pas un jouet, mais un instrument d'écolier.

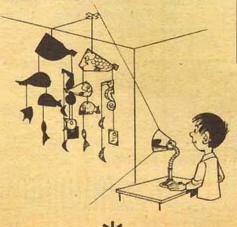
M. MARTIN:

Dans le dernier numéro j'ai remarqué avec étonnement mon loufo-Gadget portant le nom d'un autre lecteur. C'est pourtant bien moi l'expéditeur! Comment expliques-tu cela? Je suis déçu.

— Tu n'as pas eu de chance. Nous recevons des centaines de loufo-Gadgets semblables. Ils sont tirés au sort par notre jury. Nous publions le nom du lecteur sortant.

J.-L. TORENT :

Ton Gadget l'AQUAMOBILE m'a beaucoup plu. J'ai mis en pratique les ombres chinoises : c'est une idée géniale... J'attends avec impatience ton prochain Gadget.



EUX AUSSI NOUS ONT ECRIT:

S. LANIESSE, B. MANAPOZ, M. RE-CHAIN, O. LAVILLE, A. TRANCHAT, A. GRASSIA, J. GLOBERT, M. BLENET, C. KAECH, A. SABIOL, J.-L. TRINCART, P. LUIS, A. BOUFFET, O. CASTELLO, R. JEAN, J. CHRYS, K. ONDORFER, J. SUBIRE, O. PHILIPPE, T. BECK, P. BUILLON, J. ROBERT, M. SUISEAU, P. RIOUX, E. PAREL, B. LUC, P. NICOLAS, L. DAVINET.

Adressez toutes vos réflexions, idées et suggestions concernant le gadget à :

> GADGETUS Journal de PIF 126, rue Lafayette, 75-PARIS-X B.P. 77 X



Avec le "COUPENPAR"...

. CHACUN PART!

1º Il vous faut :

une paire de ciseaux;

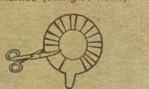
- un morceau de carton mince:

un tube de colle.
2º Découpez soigneusement votre « COUPENPAR ».

3º Collez-le sur le morceau

de carton mince.

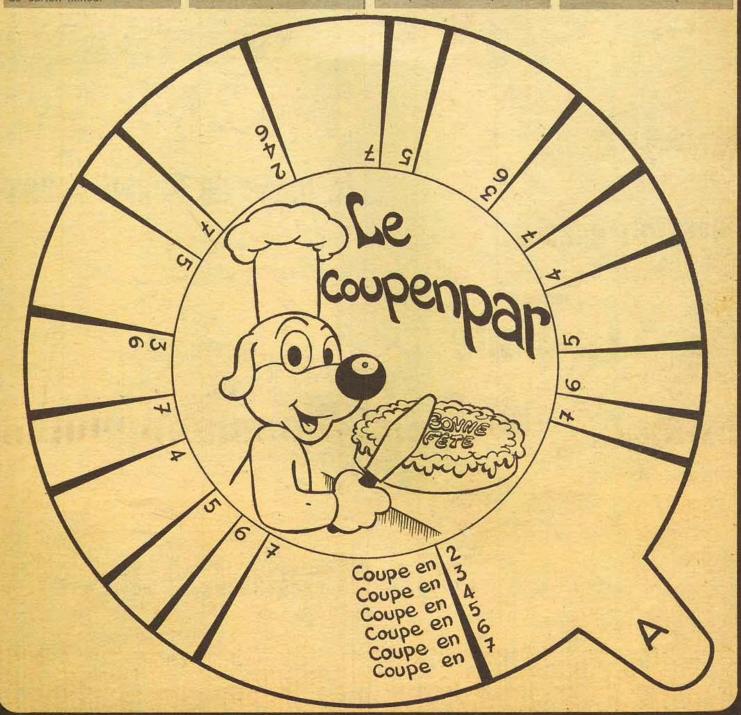
Découpez-le, évidez 18 fentes (triangles noirs).



UTILISATION . Exemple : Vous êtes 7 personnes, vous désirez couper votre gâteau en 7 parts égales. — Tenez votre « COUPEN-PAR » par la languette (A). — Repérez les 7 fentes cor-respondantes (chiffre 7).

- A présent, découpez votre



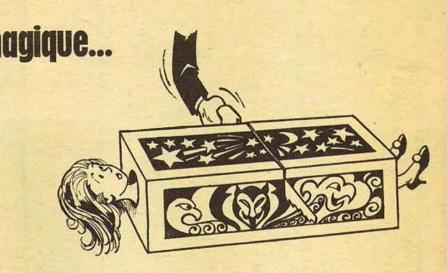


Incroyable mais vrai !..

LE PLUS PRESTIGIEUX TOUR DE MAGIE AU MONDE...

plus fort que





... la malle de Robert Houdin!

plus fort encore...



C'est le « Gadget-Magique » de la semaine prochaine!















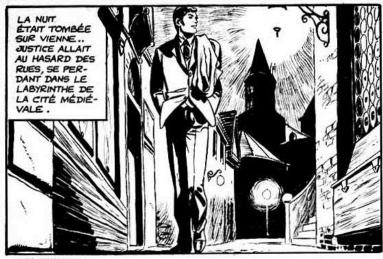






























IL TRAÎNA
LES DEUX HOMMES
JUSQU'AU MUR.
D'ICI
UN QUART
D'HEURE, ILS RETROUVERAIENT
LEURS ESPRITS.
PEUT-ÊTRE
LA LEÇON
LEUR SERAIT-ELLE
PROFITABLE.
LES MAINS
DANS LES POCHES,
IL POURSUIVIT
SON
CHEMIN.



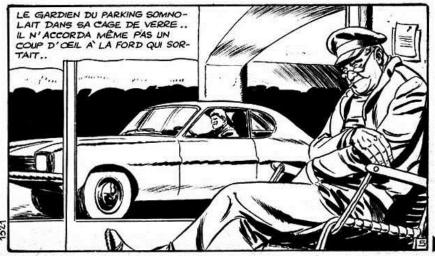










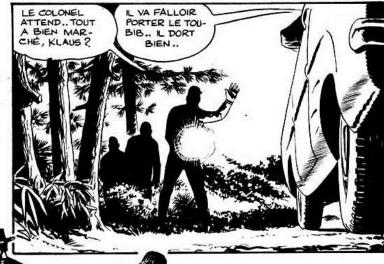








VOITURE STOPPA SUR LE PLATEAU BOISE . LES COUPS DE KLAXON DÉCHIRÈRENT LE SILENCE .. DIX MINUTES PLUS TARD, TROIS HOMMES APPARU-RENT..



DEUX HOMMES SOUTE-NAIENT JUSTICE INCONS-CIENT.. CETTE MARCHE DANS LA NUIT AVAIT QUELQUE CHOSE DE FANTASTIQUE ..



"PANTHER" VA FAIRE PAR-LER D'ELLE.























JUSTICE COMPRIT
OU' IL ÉTAIT TOMBÉ.
CES ORGANISATIONS
D'ANCIENS
NAZIS,
S.S. POUR LA PLUPART,
N'AVAIENT
PAS DÉSARMÉ.
D'ARGENTINE
OU D'AILLEURS,
LES LIEUTENANTS
D'HITLER
QUI AVAIENT
ÉCHAPPÉ
A' LA DÉFAITE,
DIRIGEAIENT
CES RÉSEAUX
CLANDESTINS.











LE CERVEAU DE JUSTICE FONCTIONNAIT A' PLEIN .. CE FANATIQUE FERAIT CE QU'IL DISAIT ... PRIX, IL FALLAIT SORTIR DE CE BUNKER .. ET SAUVER LE DIRECTEUR DU "STERN" .. VITE .. TRÈS VITE ..



















JUSTICE
MESURAIT
TOUS LES
RISQUES DE
L'ENTREPRISE,
MAIS LA
VIE D'UN
HOMME
ÉTAIT EN
JEU
ET
COMMANDAIT
QU'ON
TENTÂT
L'IMPOSSIELE.

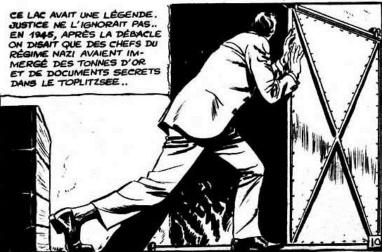




































GRUND
SE MORDAIT
LA LANGUE
D'AVOIR PARLÉ
DE L'EXÉCUTION
DU JOURNALISTE
DU "STERN"..
MAIS IL
NE POUVAIT
SE DOUTER
QUE SON
PRISONNIER
LUI
BRÛLERAIT
AINSI
LA
POLITESSE.























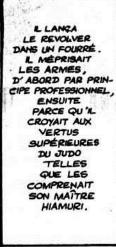




























































HANG
GASSNER,
DIRECTEUR
DU "STERN"
AVAIT ESSUYÉ
TROIS COUPS DE
FEU ALORS
QU'IL RENTRAIT
A' SON
DOMICILE,
1, PLACE DU
THÉÂTRE.
LE
JOURNALISTE
N'ÉTAIT
QUE
LÉGÈREMENT
BLESSÉ...

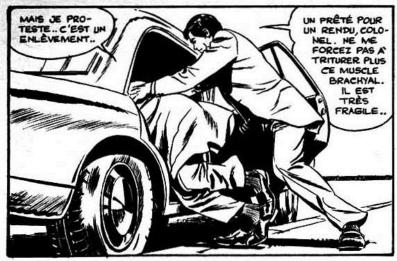
























JOURNAL BES

... des jeux pour une semaine...



QUE DISENT-ILS? Déchiffrez ce rébus et vous saurez ce que disent ces deux matous.



Bes lecteurs nous racontent "les meilleures"

Chaque semaine, les lecteurs nous envoient leurs meilleures blagues, charades et devinettes, chaque semaine, nous publions les « meilleures ».

De plus, « la meilleure des meilleures », sélectionnée par notre ami Roger Dal, est récompensée par un superbe cadeau.

Jacques DUSSART, de Toulon, gagne un cadeau pour cette devinette:

Ouel est le comble de l'avarice chez un marin? Réponse :

peinture. Baptiser « i » son bateau, pour utiliser le minimum de

Une charade de Maurice BOUCHAYER, de Grenoble :

Mon PREMIER est un poisson de mer, Mon SECOND est une pierre, Et vous cherchez mon TOUT.

Réponse : Réponse (Raie - Ponce). Une blague de Pierre-Jean MOREL, à Soulosse-sous-Saint-Elophe.

Une dame se présente au commissariat et explique : - Je viens de tuer mon mari, mais j'étais en état de légitime défense.

- Comment cela s'est-il passé ?

- Eh bien, quand mon mari a vu que je tenais un revolver, il m'a dit : « Si tu me rates, moi je ne te raterai pas. »

Une devinette de Catherine BONNETEAU, de Mande-

Quel est l'animal qui nourrit sa voiture?

Réponse:

(cabriolet). La chèvre parce qu'elle nourrit son cabri au lait

VOUS AUSSI ÉCRIVEZ-NOUS A :

« Les lecteurs nous racontent les meilleures » 126, rue La Fayette - PARIS-Xº B.P. nº 77 x



1. Ces rois fainéants ont encore la force de se distraire, et ils emportent tout ce qu'il leur faut pour se livrer à leur distraction favorite : les mots croisés. Profitez-en pour remplir leur grille avec les mots SENS - AMIE -CARS - RIEN, de telle sorte que ces quatre mots puissent être lus aussi bien verticalement qu'horizontalement.

2. Vous trouverez dans cette scène six anachronismes ou anomalies, portant sur des objets déplacés dans le temps.

« Oyez, oyez, braves gens!

Les rois fainéants se reposent!

Ils ont à ce jour tant travaillé,

A ne rien faire tant occupés,

Que s'est flétri leur teint de rose...

Oyez, oyez, braves gens!

La ballade des fainéants...»

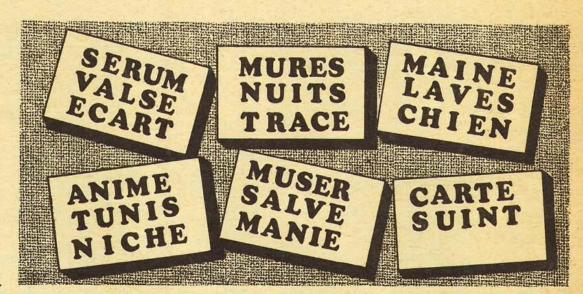


LE

Voici un petit jeu d'observation qui vous donnera probablement « du fil à retordre ». Mais ne vous découragez pas et persistez. Le succès viendra.

Examinez soigneusement les 17 mots répartis sur les six que voici. En maniant et remaniant leurs lettres, vous trouverez le 18° mot.

18e MOT

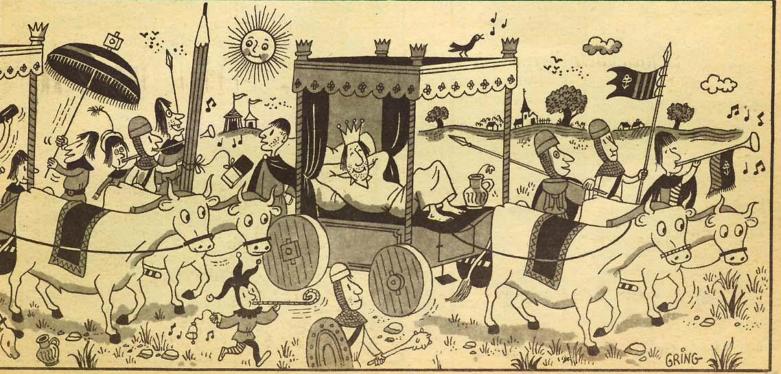


par Roger DAL

3. En cherchant bien, vous trouverez peut-être la coupe dans laquelle boivent ces rois fatigués.

4. Ces deux superbes attelages royaux ne diffèrent pas seulement parce que l'un des rois semble plus fainéant que l'autre, mais aussi parce que sept détails ont été modifiés. Lesquels? 5. L'un des fragments du dessin est reproduit cinq fois. Quel est ce détail et où apparait-il?

> Solution en dernière page du Journal des Jeux.



le PENSE JEU

O.-A. GRANDJEAN

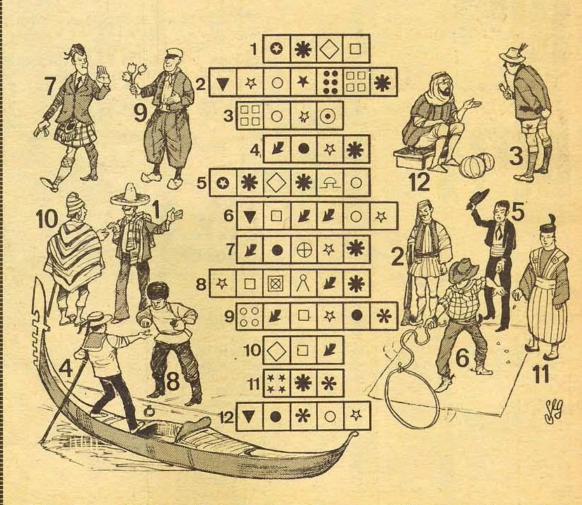
UNE IDÉE DE JEU POUR NE JAMAIS VOUS ENNUYER

LES DEUX LETTRES

Les joueurs sont disposés en cercle, le jeu passant de l'un à l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre. L'un des participants tire au hasard deux lettres, soit en pointant un crayon sur un morceau de papier imprimé, deux fois de suite, soit en donnant, toujours au hasard, les deux initiales du nom et du prénom d'un camarade. Les deux lettres étant données, A et C par exemple, le jeu commence. Il consiste, pour chacun, à dire très vite, et à son tour, un mot dont les deux lettres de tête sont précisément les deux lettres imposées : ACcoudoir - ACcord - ACcordéon - ACheteur -ACariâtre — ACacia — ACcès, etc. Bien entendu, sont aussi valables les niots commençant par les lettres combinées de facon inverse : CAnard -CAravane — CAchot — CAchalot, etc.

Le jeu doit se dérouler très vite, et sont éliminés tous ceux qui font une erreur ou qui ne répondent pas assez rapidement.

Donnez-moi le change!



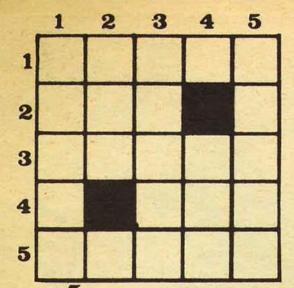
Dans les 12 lignes horizontales de cette grille, se trouvent les noms des monnaies utilisées par les personnages qui l'entourent. Ces noms de monnaies ont été codés, c'est-à-dire que toutes les lettres ont été remplacées par des signes, le même signe représentant toujours la même lettre.

Chaque personnage porte le même numéro que la monnaie qu'il emploie.

Il vous reste maintenant à découvrir les nationalités des personnages et les noms des monnaies.



Une automobile roule à 140 km/h. Soudain, elle perd une roue, mais ni le conducteur ni les voyageurs ne s'en aperçoivent. Pourquoi?



FACILE

HORIZONTALEMENT: 1. Un cow-boy adroit ne s'en sépare jamais.

— 2. Ses pattes sont palmées. — 3. Crie comme une chouette. —

4. Fleur blanche très odorante. — 5. Transpirent.

VERTICALEMENT: 1. Ils n'ont plus guère l'occasion de rencontrer un Petit Chaperon Rouge. — 2. On le pile dans l'ailloli. — 3. Elle n'a personne auprès d'elle. — 4. Plante dont les fibres sont utilisées pour faire du fil. — 5. Un des quatre points cardinaux.

GEANT

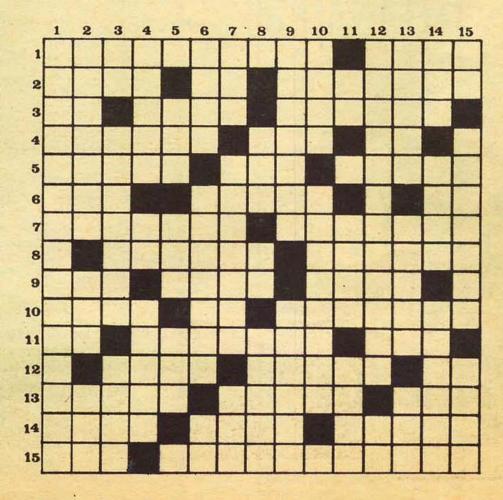
tennis, ou au ping-pong. Ouvriers employés à faire du terrassement.

Verticalement: 1. Contiennent parfois beaucoup de « pépins » (deux mots). — 2. Maigré son nom, n'est pas le huitième mois de l'année. Elle est stagnante dans les mares. Ses habitants sont appelés Diois. — 3. Au milieu d'une cure. Mot anglais qui désigne une grande réunion de personnes. Dommage. — 4. Lac, entre la Suisse et la France. Abréviation de hecto-

gramme. Centre d'apprentissage. — 5. Enlevé. Article indéfini. Fait avancer le cheval. - 6. Pays où les vaches sont sacrées. Danses hongroises. Négation. — 7. Dépôt formé par le vin au fond d'une bouteille ou d'un tonneau. On dit que tous mènent à Rome, mais ce n'est pas prouvé. Est sur les hauts sommets. - 8. Vieille colère. Voyelle répétée. Epicer. — 9. La nature a donné ce gîte à la noix. Fit du canot sur le lac. - 10. Elle permet de bien mouiller un bateau. Prouesses. - 11. Quitte souvent son lit, en Italie. C'est la veille d'aujourd'hui. Gorges de poulies. - 12. Grande famille à laquelle appartient le charançon. Symbole chimique du titane. - 13. Il peut être... pacifique. Avec du noir, donne du gris. Mit un grand nombre d'animaux en réserve. - 14. Fleur, symbole de pureté. N'a de valeur que quand elle est réalisée. Il aime forcément l'eau. - 15. Points cardinaux opposés. Peut permettre de rentrer chez soi quand on a oublié sa clef. Filets pour prendre les oiseaux.

O. A. GRANDJEAN

Horizontalement : 1. Cage à poules. Entourent le cou. -2. Couleur jaunâtre. Conjonction de coordination. Religieux de l'ordre de Saint-François. — 3. Morceau de tarte. Elle change souvent, dans le vêtement. Très aimés. - 4. Passe au rouge quand elle est mûre. Une terre à la mer. Adjectif démonstratif. - 5. Bois exotique noir. Pas cuit. Elle l'est, sans doute parce qu'elle a fait quelques sottises. - 6. Self-service pour vaches affamées. Qui coûte beaucoup d'argent. En pédalant. - 7. Plante toxique. Montrée, dans une fois par exemple. 8. Plante d'Afrique dont les tubercules sont comestibles et très consommés. Sorte de petite pioche utilisée par les alpinistes. - 9. Vous donnera un âne si vous y remettez un peu d'ordre. Lac américain. Long fleuve Sibérie (4 270 km). - 10. II en faut plus d'une pour faire un livre. Dans un dinghy. Une chipie dont Jeannot ne peut pourtant pas se passer. - 11. Qui a été connu par la lecture. Essayai d'attraper du gibier. Abréviation qui désignait un système de défense antiaérienne. - 12. Adjectif indéfini. Caverne servant d'abri aux animaux sauvages. Le début de la grandeur. - 13. Elle a beaucoup de fans. Poisson migrateur, voisin du hareng, qui remonte nos rivières au printemps pour y pondre ses œufs. Venue au monde. — 14. République d'Irlande. Veut dire non, à Moscou. Carte qui coupe. - 15. Manche, au



Solutions en dernière page du Journal des Jeux.



Certains ont, dans la vie, un air constamment et lamentablement désœuvré et ennuyé. D'autres s'amusent d'un rien. La vie semble, en général, trop longue aux premiers et trop courte aux autres.

Etes-vous un « je-ne-sais-pas-quoi-faire » ou êtes-vous toujours occupé?

Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.



UN PEU D'ATTENTION...
S.V.P.

MM. Durand, Dupont, Dubois et Martin forment un quatuor.

Les quatre instruments de cet ensemble sont ceux que vous voyez sur le dessin.

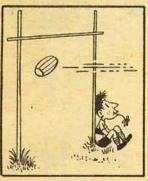
Les répétitions ont lieu chez M. Durand.

Le violoncelle, qui est célibataire, a une heure d'autobus pour rentrer chez lui après ces répétitions. M^{mes} Dubois et Martin sont très amies et se réunissent pendant les répétitions de leurs maris. L'instrument de M. Durand a beaucoup plus de notes à journe dans le même temps que tous les autres

à jouer, dans le même temps, que tous les autres. Le violoncelliste a offert à M. Dubois, pour son anniversaire, les sonates de Beethoven, reliées en maroquin, ce qui est un très joli cadeau.

De quel instrument jouent, respectivement : MM. Durand, Dupont, Dubois et Martin ?







jours tro	p courtes?	ns vous para	issent-elles	tou-	•••••••
2. Vous	arrive-t-il de ne	rien avoir	à faire ?		
nier ou	nt une partie de de tout autre je ce que vous vou	eu, cessez-	ous parfois	s de	9
rades, es	vous êtes en co t-ce vous, en gé z jouer?	néral, qui tr	ouvez ce à	quoi	
5. Connai de cartes	ssez-vous les rè	gles d'au m	oins quatre	jeux	
	vous vous pro				
7. Aimez-	vous lire?	and the second			
8. Etes-vo bres-post	ous collectionne e, boîtes d'allum	ur de quelo nettes, etc.)	ue chose	(tim-	
9. Ecrivez	-vous votre jour	mal personn	el ?		
10. Faites	-vous les jeux	du - Journal		- de	
	dérez-vous la pl s, dimanches et				
12. Lorsa	ue vous êtes ol	oligé d'atten	dre savez-	VOLIS	







Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1 - 4 - 5 - 6 -7 - 8 - 9 - 10 et 12.

Un point également pour « non » à : 2 - 3 et 11.

Faites le total de vos points, puis allez voir aux solutions ce qu'il faut en penser.

CA. C'EST DE LA MAGIE!!!

Ce tour, croyez-le, est digne d'être fait sur la scène d'un music-hall. Demandez que l'on fasse une première colonne de 8 nombres, de 1 à 99, allant en progressant. Par exemple: 6 11 18 24

30 43 57 68

et que, selon une seconde colonne, on pose les

chiffres comportant la différence entre les précédents.

Voilà qui va vous donner : 5 7 6 6

13 14 11

En effet, 5 est la différence entre 6 et 11. 7 est la différence entre 11 et 18. 6 est la différence entre 18 et 24. 6 est la différence entre 24 et 30.

13. la différence entre 30 et 43. 14, la diférence entre 43 et 57, tandis que 11 est la différence entre 57 et 68.

Or, si vous avez dû demander que l'on vous fasse voir la première colonne, inutile de voir la seconde pour connaître le résultat : ce ne peut être que 68, dernier nombre

de la première colonne, moins 6, le premier nombre. Donc: 62 qui constitue la somme de : 5 + 7+6+6+13+14+11.

Et cela est valable dans tous les cas, quels qu'ils soient. Faites donc ce tour avec vos copains ou vos parents.

A. GEO-MOUSSERON

ENICME ...



Texte CRESPI Dessin MOALLIC

Comme chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Regardez bien chaque détail, chaque parole prononcée et vous découvrirez la clé de l'énigme.

AGRESSION AU CIRQUE

Le directeur du Big Circus téléphone à Ludo : son frère a été poignardé dans le dos, il est dans un état assez grave.



 Ludo est arrivé aussitôt. Personne n'a été mis au courant de l'agression.



2. Ludo décide d'interroger tout le personnel du cirque.



3. A tous, il fait la même déclaration. Le dompteur ne cache pas son antipathie pour la victime.



 Le trapéziste, partenaire de la victime, a sa petite idée sur la personne de l'agressseur.



 Le lanceur de couteaux se retranche derrière son habileté professionnelle.

MAIS LUDO SAIT DEJA QUI EST LE COUPABLE... ET VOUS?
Si vous avez trouvé, bravo! Sinon, regardez la solution en dernière page du Journal des Jeux.



























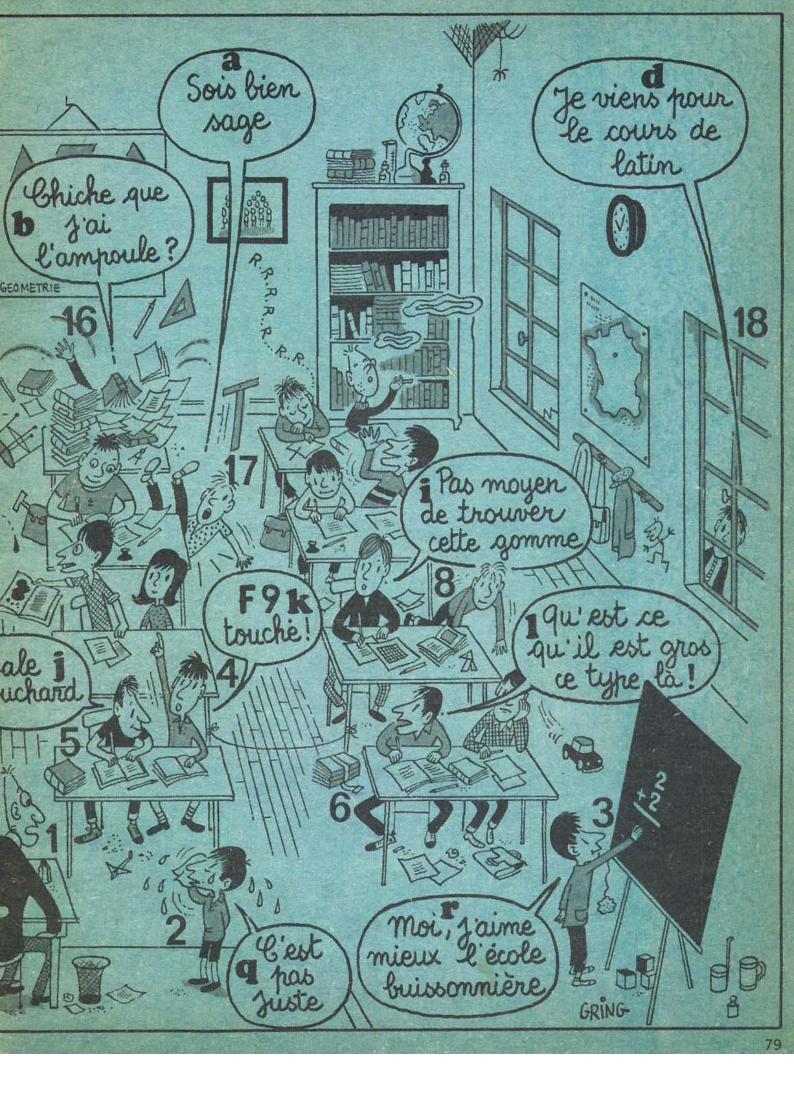


Au petil matin, M. Dupont croise des gens de tous pays. Et chacun de ces personnages lui dit « bonjour! » dans sa langue qui correspond

évidemment à son costume. Mais tous ces « bonjours » s'envolent dans l'air léger, ce qui fait que chaque personnage étranger n'a pas, au-dessus de lui, la bulle qui lui appartient. Remettez donc de l'ordre dans ces « bonjours ».

Solution en dernière page du Journal des Jeux.





SOLUTIONS DES JEUX

QUE DISENT-ILS ? HOUX - TROU - VŒUX - THON - LAIT - MOINS - GEOLE -I - CHAT. (Où trouve-t-on les moins jolis chats?) DENT - LAIÉ contre HAIE - HOUX - ILE JA (ia) - DÉ - CHALETS. (Dans les contrées où il y a des chats laids...)

1. CARS AMIE RIEN SENS

2. Les anachronismes : la grille de mots croisés (ils n'étalent pas encore introduits en France !); le crayon avec la gomme ; le dictionnaire porté par un page ; le globe terrestre ; le parasol à franges; le triporteur qui ferme la marche.

3. La coupe forme le corps du soldat à la lance, en tête du

4. Les sept différences. L'équipage de droite est différent par : les rênes d'un bœuf ne partent pas de la muserolle ; celle-ci n'est pas pareille; l'un des moyeux est rond les cornes du premier bœuf sont plus courtes et plus recourbées ; le chariot est équipé d'un marchepied et d'une porte; le tapis du sol

5. Les cinq détails identiques. Il s'agit d'un moyeu carré que l'on retrouve à la pointe du parasol, en haut et à gauche de l'étendard qui supporte la grille, au centre du bouclier rectangulaire et sur un pan de muraille du château, vu dans le lointain.

LE 18° MOT

Ces mots sont, trois par trois, des anagrammes :

SERUM, MURES, MUSER.
VALSE, LAVES, SALVE.
NUIT, SUINT, TUNIS.
ECART, TRACE, CARTE.
MAINE, MANIE, ANIME.
CHIEN EN NICHE ne sont que deux. Il manque donc le troisième anagramme qui ne peut être que CHINE.

DONNEZ-MOI LE CHANGE

1. MEXICAIN: Peso. — 2. GREC: Drachme. — 3. ALLE-MAND: Mark. — 4. ITALIEN: Lire. — 5. ESPAGNOL: Peseta. — 6. AMERICAIN: Dollar. — 7. ANGLAIS: Livre. — 8. RUSSE: Rouble. — 9. HOLLANDAIS: Florin. — 10. PERUVIEN: Sol. — 11. APONAIS: Yen. — 12. TUNISIEN: Dinar, C'ETAIT LA ROUE DE SECOURS.

MOTS CROISES GEANTS

Horizontalement: 1. Poulailler. Cols. — 2. Ocre. Ni. Capucin. - 3. Rt. Mode. Adorés. — 4. Tomate. Ile. Ça. — 5. Ebène. Cru. Punie. — 6. Pré. Chère. Dn. — 7. Aethuse. Exhibée. — 8. Igname. Piolet. — 9. Aen. Erlé. Léna. — 10. Page. Dn. Corinne. — 11. Lu. Chassai. D.C.A. — 12. Tous. Antre. Gr. - 13. Idole. Alose. Née. - 14. Eire. Niet. Atout. - 15. Set.

Verticalement : 1. Porte-parapluies. — 2. Octobre. Eau. Dié. 3. Ur. Meeting, Tort. — 4. Léman. Hg. Ecole. — 5. Oté.

 6. Inde. Csardas, Ne. — 7. Lie. Chemins. Air. - 8. Ire. Ee. Saler. - 9. Ecalure. Canota. - 10. Rade. Exploits. - 11. Pô. Hier. Réas. - 12. Curculionidé. Ti. - 13. Océan. Blanc. Noé. - 14. Lis. Idée. Nageur. - 15. S.N. Fenêtre. Rêts.

MOTS CROISES FACILES

Horizontalement: 1. Lasso. — 2. Oie. — 3. Ulule. — 4. Lis.

Verticalement: 1. Loups. — 2. All. — 3. Seule. — 4. Lin. — 5. Ouest.

TEST: Savez-vous passer le temps?

— Si vous avez plus de 8 points, vous savez très bien employer votre temps. Vos camarades ne doivent pas s'ennuyer en votre compagnie et vous ne devez pas, vous-même, souvent vous ennuyer.

- Entre 4 et 8 points, vous avez comme beaucoup d'autres vos mauvais jours où rien ne vous plait, rien ne vous amuse, rien ne vous distrait. Ayez donc toujours en réserve quelque activité toute prête pour « boucher les trous » du temps qui

passe.

- Moins de 4 points, et si vraiment rien ne vous intéresse, observez ceux qui sont constamment occupés et heureux de l'être. Leurs « trucs » pour passer le temps sont également valables pour vous. Passer agréablement le temps... ça s'apprend!

UN PEU D'ATTENTION

Le violoncelliste ne peut pas être M. Durand, puisque celui-ci répète chez lui. Il ne peut pas, non plus, être ni M. Martin ni M. Dubois, puisqu'il est célibataire. C'est donc M. Dupont. Le pianiste est M. Durand puisqu'il a plus de notes à jouer que les autres dans le même temps, ce qui est le fait du piano. Comme le violoncelliste fait un cadeau à M. Dubois, on en couclut donc que M. Dubois joue de la flûte et M. Martin du violon.

Ce qui donne : VIOLONCELLE : Dupont : PIANO : Durand : FLUTE: Dubois; VIOLON: Martin.

L'ENIGME DE LUDOVIC

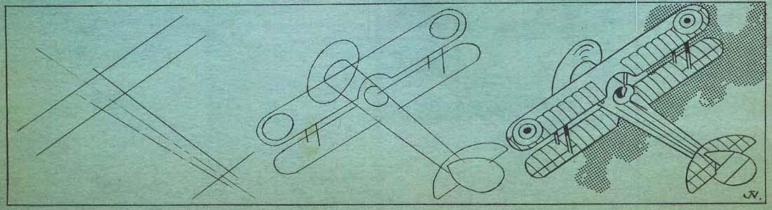
LUDOVIC a simplement parlé à tous d'une agression. Comment donc le lanceur de couteaux peut-il savoir que la victime a été poignardée, sinon parce que c'est lui qui a fait le coup.

1. Le Bavarois 1 dit la bulle E. - 2. Le Russe 2 dit la bulle I. — 3. L'Italien 3 dit la bulle A. — 4. L'Espagnol 4 dit la bulle C. — 5. Le Grec 5 dit la bulle H. — 6. Le cow-boy américain 6 dit la bulle J. — 7. L'Ecossais 7 dit la bulle D. - 8. Le Japonais 8 dit la bulle F. - 9. Le Hollandais 9 dit la bulle G. — 10. Le Brésilien dit la bulle B. — 11. L'Israé-lien 11 dit la buile L. — 12. Le Viking danois 12 dit la bulle K.

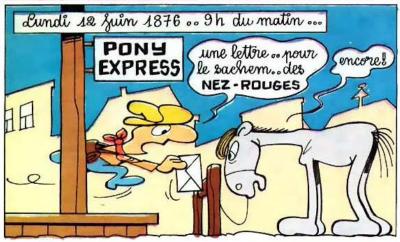
ECOLABULLES

1 : C. — 2 : E. — 3 : P. — 4 : G. — 5 : H. — 6 : J. — 7 : N. — 8 : K. — 9 : F. — 10 : O. — 11 : A. — 12 : B. — 13 : Q. — 14 : D. — 15 : M. — 16 : I. — 17 : L. — 18 : R.

EZ... un avion



RACE cheval de l'ouest poirier





















P.T.T pas au point chez les blancs .. moi faire réponse immédiate!.







LES FACÉTIES DU PERE PASSE PASSE MAGICIEN DIPLOME











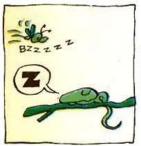


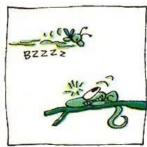


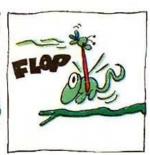


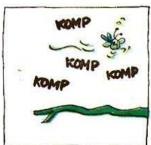


Mole sire stelemon parish sil





















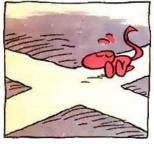










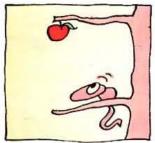






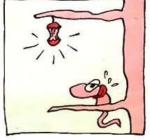


























Liom bête à Pilom



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.











ESPESIES TRUSCES PARTE LONGINE























































C'EST POURQUOI **DÉPLORUS**, LE SAVANT TRISTUS CHERCHAIT UN MOYEN D'EMPECHER LES RIGOLUS D'ALLER IT LA CHAS-SE...ON VIENT DE VOIR IL N'Y A PAS SI LONGTEMPS AVEC QUEL BONHEUR IL ÉCHOUAIT LAMENTABLEMENT...































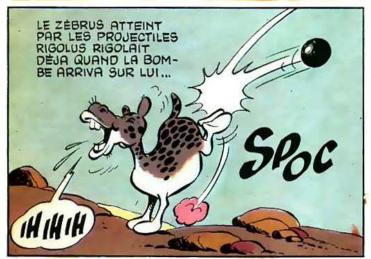




































Suite de la page 2.

JEAN-PAUL ROUET DE PARIS

Mon héros préféré est et restera Teddy Ted. Pourtant, je n'ai qu'un regret, c'est que son compagnon, l' « Apache », ait disparu. Il me plaisait, car il ne parlait jamais pour ne rien dire et agissait toujours avec flegme. C'était vraiment un compagnon idéal pour Teddy.

Peut-être les routes de Teddy et de l'Apache se croiserontelles de nouveau un jour.

FREDERIQUE DESBOUIS DE ROANNE

Je trouve les enquêtes de Ludovic très bien. Je les trouve toujours sans regarder la solution.

C'est que tu es une détective hors pair. Félicitations.

JEAN-LUC MARCHET D'OYONNAX

l'espère que tu vas bien. J'ai plusieurs questions à te poser : Quelle est la date de parution du premier Pif Gadget et le nom du monsieur qui l'a créé?

Pourrais-tu mettre davantage de jeux?

— C'est en 1945 que parut le journal qui devait, par la suite, s'appeler Pif Gadget. C'est toute une équipe, parmi laquelle se trouvaient Roger Lecureux (scénariste de Teddy Ted, Rahan, Le Grêlé 7-13...) et Jean Ollivier (scénariste de Docteur Justice, Robin des Bois, Loup Noir), qui créa PIF.

- Quant à la quantité des jeux que tu aimerais voir augmenter, la plupart de nos amis lecteurs pensent qu'ils sont en nombre suffisant. Et vous ? Qu'en pensez-vous ?

VOUS AUSSI, ECRIVEZ-NOUS A : DE VOUS A NOUS 126, RUE LA FAYETTE, PARIS-10° B. P. Nº 77.X

EUX AUSSI, NOUS ONT ECRIT :

EUX AUSSI, NOUS ONT ECRIT:

François BELLOIR, Emilia FRATILA, Mrne MASSON, Jacques FORCE, Anita DURIEUX, Pierre LAPORTE, Baes DAN RADU, Emile GAUVAIN, Maria-Navidad RAISON, Patrick LE BONNIEC, Philippe WOOD, Pascal VELMONT, Brancu DONIDA, Stefan STURZA, Béatrice FARKAS, Jean-Pierre SCHALIK, Pierre CADIC, Marc LEBRETON, Maryline NERMOND, Didier NEU, Nadine GRULET, Dominique HUGOT, Bernard FAUGUET, Dominique HUGOT, Bernard FAUGUET, Dominique LEIR, Agnès DELATTRE, Stella CUZZOCRAC, Gérard HABRAN, Bernard de BELVALET, Nadine LAROCHE, Jean-Claude CLERISSI, Isabelle FRANCO, Isabelle MATHIEU, Mireille CASTILLE, Michelle MERY, Eric WALET, Danielle CHANCEL, Corinne ROMAN, Chantal QUENSON, Claude FOUCAULT, Jean-Marc DE MARCHI, Juanita GARCIA, Olivier GLOKER, Catherine DONNART, Daniel ISTACE, Claude M., Catherine FOLLET, Valéry MICHAT, Gérard PINQUE, Laurent KUGELMANN, Michel SERGENT, Brigitte AMIC, Franck VAISSIERE, Pierre LAFONT, Jean-Paul GILBERT, Hélène CHAUMERON, Didier CABANE, Jean-Pierre DIBOINE, Isabelle TOLLINCHI, Dominique NOEL, Michel CALAS, Dominique PILLU, Immeuble DUVAL, Dominique NARGOT, Sylvie JOLIVARD, Marie-Christine LEBLANC, Marguerite THUZEVILLE, Chantal BROCAS, François MARIO, Colette LE BOULAIRE, Maryline DEMEERELEER, Tahar SEGUENI, Patrick VAAST, Marinette GOUVES, Guy FELLOUS, Bertrand BOULET, M. PRAT, Alice PIGUET, Claude SABOURIN, Gilles JENNEQUIN, Florence DARRE, Yves DE SCHUTTER, Denise REFREGERS, Corinne PICARIELLO, Danielle, Jean-LABRUCHERIE, Pascal PARCELIER, Christiane SCHERPARD, Patrick BROSCHUTTER, Bernsen REFREGERS, Corinne PICARIELLO, Danielle, Jean-LABRUCHERIE, Pascal PARCELIER, Christiane SCHERPARD, Patrick BROSCHUTTER, Bernsen GRACIUN, Loraine JACKSON, Marie-Paule BOULJER, Bruna-Maria NAUFAL, Karim TOUHAMI, Joél LE PEVEDIC, Catherine DIEUDONNAT, W.-Y. CHANTAL, Laurent THEVAUT, Didier SEUGNET, Eric PLET, Philippe BENET, Jean-Louis GOUPY-GOLBEY, Dominique FOREST, Pierrette, MEYERIE, Bernard WAPPLER, Laurette FRAGNES, René LIBERAL, Elisabeth ADJADJ, Frédéric MOULIN, Fabrice ROUSSEAU, Mic

LA SEMAINE PROCHAINE VOUS TROUVEREZ

TEDDY TED

"Le revolver d'or"

LES AS

"Qui taupe embrasse"

PIF

"fonce"

ROBIN DES BOIS

"Le seigneur de Sherwood"



CORINNE ET JEANNOT - NESTOR - LA JUNGLE EN FOLIE - PÈRE PASSE-PASSE - PIFOU - GAI-LURON - COUIK - HORACE - PLACID ET MUZO - M. LE MAGICIEN -LÉO BÊTE A PART.

Le JOURNAL des JEUX LE GADGET

les Jeudis Cor



LE DEGUISEMENT QUE PORTAIT L'AUTREJOUR CORINNE, M'A DONNÉ L'IDÉE DE ME DEGUIGER























D'OIE POUR COLLER



